

CROWDMINE.IT

UN NUOVO PARADIGMA PER IL CROWDFUNDING

WHITE PAPER 1.0

IDEATO DA

ANDREA MOSCA
TOMMASO COPPOLA





ABSTRACT

3

PARADIGMA

4

IDEAS

6

CLASSIFICHE

7

RICOMPENSE

8

SOCIAL

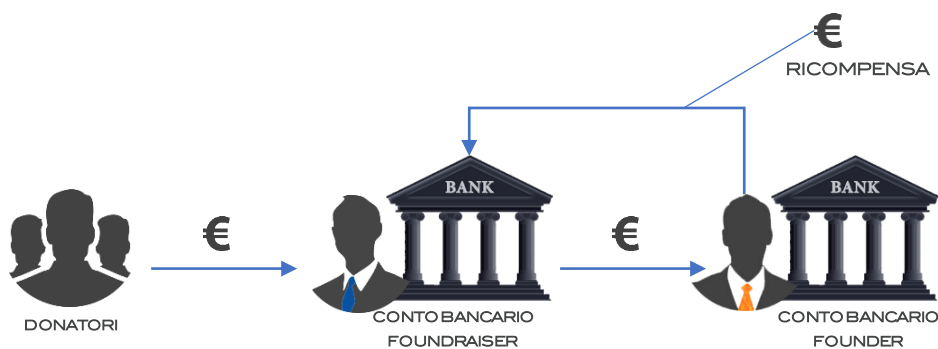
9

ROADMAP

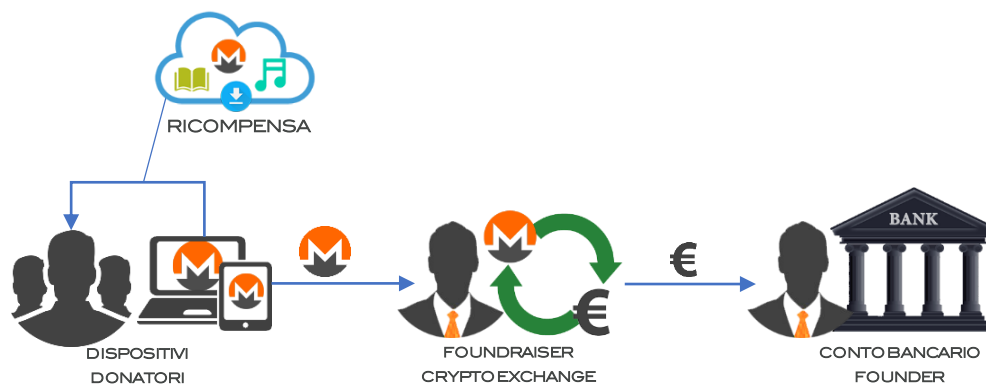
10

- A** UN NUOVO MODO DI FINANZIARE PROGETTI, UTILIZZANDO LA **POTENZA DI CALCOLO DEL PROCESSORE** DEI PROPRI DISPOSITIVI ELETTRONICI (PC, TABLET, TELEFONI CELLULARI).
- B** GLI UTENTI **NON INVIANO DENARO**, MA METTONO A DISPOSIZIONE UNA PARTE DEL POTERE DI CALCOLO DEI LORO DISPOSITIVI PER ESTRARRE LA **CRIPTOVALUTA MONERO (XMR)**
- C** GLI UTENTI **POTRANNO RICEVERE IN CAMBIO DELLE RICOMPENSE**, COSÌ COME AVVIENE NEL CROWDFUNDING TRADIZIONALE.

IL VECCHIO MODO DI FINANZIARE PROGETTI



IL NUOVO MODO DI FINANZIARE PROGETTI





UN NUOVO PARADIGMA PER IL CROWDFUNDING

Il crowdfunding tradizionale viene fatto **donando denaro fiat** (Euro, Dollari o altre valute ufficiali) per sostenere cause e progetti, con la possibilità di ricevere ricompense proporzionali alla somma di denaro donata. Crowdmine.it introduce un **nuovo modo di finanziare i progetti**, sfruttando la **potenza di calcolo dei propri dispositivi elettronici** (PC desktop o laptop, tablet, smartphone). Gli utenti, per contribuire ad uno o più progetti, potranno donare la potenza di calcolo dei loro processore (CPU), che verrà utilizzata per l'**estrazione di criptovaluta** (mining), in particolare, Crowdmine.it utilizza la criptovaluta **Monero (XMR)**, che è particolarmente indicata per il mining via browser e con CPU, ed è tra le più diffuse sugli exchange crypto, consentendo agevolmente la sua conversione in Bitcoin e in Euro. L'**ambasciatore del progetto** riceve i **fondi in XMR**, una **percentuale** viene destinata a crowdmine.it e, in caso di presenza di un **fundraiser** (promotore del progetto), può essere prevista anche una percentuale per questa figura, che si occuperà di coordinare le attività di promozione sociale e comunicazione legate al progetto. Crowdmine.it selezionerà i progetti ritenuti più interessanti, nei vari ambiti quali sviluppo tecnologico, cultura e arti, società e comunicazione, cause benefiche, etc. Sarà possibile donare il proprio potere di calcolo **a due categorie di crowdfunding**:

D PROGETTO CON RICOMPENSE DIRETTE

Raccolta fondi che prevede delle **ricompense offerte direttamente dai responsabili del progetto**, per gli utenti che hanno maggiormente contribuito, e delle **ricompense fisse acquistabili con i token** accumulati.

L' ambasciatore del progetto definirà:

- **Obiettivi** del progetto.
- **Ricompense per i maggiori contributori della classifica** del progetto (project leaderboard), da distribuire in una data e ora specifica (deadline).
- Eventuali **ricompense Stake** (prova di partecipazione): destinate a tutti gli utenti che, avendo minato per quel progetto hanno guadagnato una quantità di token sufficiente per riscattarle spendendo i token guadagnati dal progetto.
- **Target** (il capitale minimo da raggiungere con la raccolta fondi, affinché si possano distribuire le ricompense e attuare, almeno parzialmente, il progetto) [facoltativo]
- **Deadline** (la data e l'ora in cui la raccolta fondi si potrà dire terminata e in cui verranno proclamati gli utenti vincitori, in base alla loro posizione in quel momento nella leaderboard del progetto).



UN NUOVO PARADIGMA PER IL CROWDFUNDING

I PROGETTO CON RICOMPENSE INDIRETTE

Raccolta fondi che **non prevede una ricompensa diretta**, ma permette in ogni caso agli utenti donatori di **entrare nella leaderboard globale** del sito, e poter ricevere le relative **ricompense offerte da crowdmine.it**.

L' ambasciatore del progetto definirà:

- **Target** (il capitale minimo per poter attuare, almeno parzialmente, il progetto presentato)
- **Dead Line** (la data e l'ora in cui la raccolta fondi si potrà dire terminata) [facoltativa]

MODALITA' DI ATTRIBUZIONE DEI TOKEN

Ogni utente potrà **visualizzare quanto potere di calcolo (hashes) ha donato ai progetti cui partecipa**: l'indice di tale potenza di calcolo sarà dato dal **token CrowdMine**, ottenuti dal rapporto tra il numero di hash calcolati ed una costante numerica pari a 10.000.

Ad esempio, se un utente ha donato 20.000 hash in totale, riceverà 2 CrowdMine token..



IDEAS

Le idee da promuovere come progetto per il crowdfunding saranno **analizzate da crowdmine.it**, che ne valuterà le caratteristiche di affidabilità, la potenzialità di generare una massa critica di utenti e selezionerà quelle ritenute più interessanti.

Per ogni idea da trasformare in crowdfunding si valuterà il tipo di crowdfunding da pubblicare, con ricompense dirette o indirette, con o senza una deadline definita.

Dovrà indicarsi necessariamente un **ambasciatore**, che **riceverà i fondi ottenuti e garantirà il loro trasferimento agli effettivi beneficiari**.

Oltre all'ambasciatore potrà essere definito anche un **fundraiser**, ovvero un soggetto terzo, incaricato di promuovere tramite il web e i canali sociali l'iniziativa, al quale potrà essere riservata una percentuale dei fondi totali raccolti.

Per ogni crowdfunding sarà possibile **vincolare il termine dello stesso ad un valore minimo di fondi** da raggiungere (target): tale valore potrà essere espresso in cryptovaluta XMR (Monero) o in valuta Fiat (€ euro); Finché non si raggiungerà la somma specificata dal target, la raccolta fondi potrà proseguire, e verrà quindi esclusa una deadline specifica (data termine raccolta), che in questo caso coinciderà col momento in cui i fondi specificati dal Target (Soglia Minima) saranno stati integralmente raccolti.

Infine, ma non di ultima importanza, nel caso in cui si voglia trasformare la propria idea in un **Progetto che preveda delle ricompense dirette**, sarà necessario **definire le ricompense** e la **data e ora in cui queste saranno rese disponibili** ad essi.



CLASSIFICHE

Ogni utente, in base alla potenza di calcolo complessiva donata ai progetti cui partecipa, riceverà dei **token CrowdMine**. Al fine di poter ricompensare i migliori contributori, quelli che nel tempo hanno donato più potenza di calcolo, crowdmine.it metterà a disposizione **due tipologie di classifiche**:

G CLASSIFICA GENERALE (GLOBAL LEADERBOARD)

Elencherà i **maggiori contributori dell'intera piattaforma**, sommando gli hash totali donati dall'utente a ogni progetto (indipendentemente che sia un progetto con ricompensa diretta o indiretta). Nel caso in cui l'utente utilizzi i suoi tokens per ricevere una ricompensa, i tokens spesi verranno sottratti al suo bilancio e non saranno più calcolati nella classifica generale né in quella del progetto.

Allo stesso modo, una volta premiati i top contributori della classifica generale, questi si vedranno annullati i tokens posseduti fino a quel momento, e ripartiranno dal fondo della classifica.

P CLASSIFICA DEL SINGOLO PROGETTO (PROJECT LEADERBOARD)

Elencherà i **maggior contributori ad un particolare progetto**, in base al numero di token totali guadagnati per quel progetto specifico.

Nel momento in cui l'utente spende tutti o parte dei suoi tokens per ricevere una ricompensa diretta, questi verranno sottratti al suo bilancio e non saranno più calcolati, né nella classifica del singolo progetto, né in quella generale.



CROWDMINE.IT

RICOMPENSE

Per quanto esposto fin ora, dovrebbe essere chiaro che i maggiori contributori di crowdmine.it possono ricevere ricompense grazie alla tipologia di crowdfunding cui contribuiscono ed al posizionamento nelle due diverse classifiche presenti.

Dunque, sarà possibile ottenere ricompense che potranno consistere in beni digitali, coupons, carte regalo e altro, o addirittura in monero in due diversi casi:

C RICOMPENSE CROWDMINE.IT

Parte dei ricavi derivanti dal crowdfunding potrà essere utilizzata per le ricompense da destinare ai migliori donatori (minatori) della **CLASSIFICA GENERALE**: allo scadere della deadline, i top contributori saranno premiati, e verrà stabilita una nuova deadline.

R RICOMPENSE DEI PROGETTI

Sarà possibile attribuire delle ricompense ai maggiori donatori del progetto specifico, determinati dalla **CLASSIFICA DEL SINGOLO PROGETTO**.



COLLABORAZIONE SOCIALE

Crowdmine.it ha l'obiettivo di diventare non solo una piattaforma di crowdmining, ma anche una piattaforma social, che possa consentire agli utenti di personalizzare il proprio profilo e interagire con altri utenti e cause.

Con la creazione di gruppi aiuteremo gli utenti ad incontrarsi e interagire su argomenti e aree di interesse specifici.

Come conseguenza di questo modello, non sarà difficile raggiungere una base di utenti sufficientemente ampia in modo da ridurre al minimo l'impatto del costo delle ricompense sul totale dei fondi ricevuti per i progetti, in modo che i founders del progetto potranno fornire ricompense più generose e ad una parte di utenti più grande.

Facciamo un esempio per valutare gli impatti economici delle ricompense sul totale fondi raccolti in Monero. Supponendo che per un progetto possono esserci N minatori e che il minatore Alex sia primo in Classifica singola del progetto:

	USER	TOKEN	RANKING
	ALEX	201	#1
	LUIS	150	#2
	ERIK	147	#3
	LISA	105	#4

Esempio delle classifiche (leaderboard)

Alex con la sua potenza di calcolo ha estratto un numero di monero pari ad un controvalore in euro di 1,00 €, e un numero di tokens CrowdMine pari a 201. Supponendo che i primi 4 minatori in classifica abbiano estratto una quantità di monero pari all'equivalente in euro di 3,00 € e che i monero totali estratti per il progetto abbiano un controvalore di 100,00 €, ciò consentirebbe ai fondatori del progetto di offrire una ricompensa a Alex e ai primi 4 classificati, superiore al controvalore in euro dei rispettivi XMR raccolti, mantenendo comunque abbastanza fondi per sviluppare il progetto.

CROWDMINE.IT

ROAD MAP

START -FASE BETA

RILASCIO PIATTAFORMA CON PROGETTI PER IL TEST FONDAMENTALE, IMPATTO SULL'ECOSISTEMA CROWDFUNDING.

24-01-2019

SOCIAL TOKEN ECONOMY

NUOVE FUNZIONALITÀ PER LO SCAMBIO TOKEN TRA UTENTI E PER LE ATTRIBUZIONE DELLE RICOMPENSE CROWDMINE.IT E DI PROGETTO.

31-03-2019

PROFILING E FUNZIONALITÀ SOCIAL

OTTIMIZZAZIONE FUNZIONALITÀ DEL PROFILO UTENTE, GRUPPI SOCIAL. IMPLEMENTAZIONE INTERAZIONI TRA UTENTI E GRUPPI SOCIAL.

28-02-2019

WHITHDRAW XMR

FUNZIONALITÀ PER IL RITIRO/PRELEVO AUTOMATICO DEI MONERO MINATI PER IL PROGETTO O RICEVUTI COME RICOMPENSA DA CROWDMINE.IT O DAI PROGETTI.

31-05-2019

WHITHDRAW AUTOMATICO XMR

DISTRIBUZIONE AUTOMATICA XMR MINATI ALLA CHIUSURA DI UN PROGETTO, PER UTENTI, AMBASCIATORI E FOUNDRASER.

30-07-2019

RILASCIO PIATTAFORMA COMPLETA

MIGLIORAMENTI GRAFICI, CONTENUTI IN MULTILINGUA ED OTTIMIZZAZIONE DEL SISTEMA DI PROVISIONING.

30-09-2019

MANUTENZIONE
EVOLUTIVA